

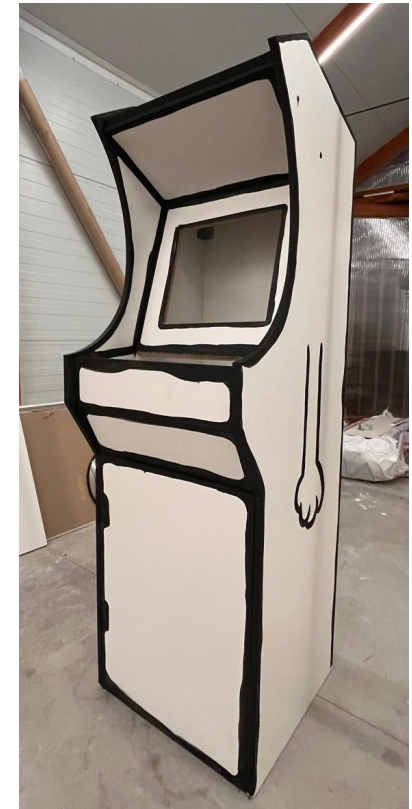
DISSENY I CREACIÓ D'UNA MÀQUINA ARCADE

Aquest Projecte de Recerca té com a objectiu descriure el procés complet de disseny i construcció de la carcassa d'una màquina Arcade funcional, estable, ergonòmica i estèticament atractiva, des de la fase inicial de modelatge fins al muntatge final.

Combina tant aspectes tècnics com pràctics que es va dur a terme a través d'una recerca mitjançant diverses fonts digitals, especialitzats en les aplicacions utilitzades, la qual va permetre establir les bases necessàries per encarar amb seguretat la part pràctica del treball.

Els programes de modelatge 3D utilitzats van ser SolidWorks per desenvolupar les peces amb precisió, i Lychee Slicer per imprimir un prototip inicial amb una impressora 3D de resina. La fresadora va resultar una eina fonamental per aconseguir una estructura final amb una major precisió, en codi G. La carcassa es va concebre a escala real, tenint en compte l'ergonomia, la resistència, el manteniment i finalment l'estètica.

El resultat final és una carcassa de fusta dissenyada amb accés a un compartiment específic per allotjar la maquinària interna, completament funcional i creada amb una combinació de coneixements tècnics, creativitat i habilitats manuals.



Yunjia Zhang

Tutor: **Albert Carrera**